



ECDL
Foundation

ECDL / ICDL Computer Essentials

Syllabus Version 1.0

ECDL / ICDL Osnove računalna

Nastavni plan verzija 1.0

Purpose

This document details the syllabus for *ECDL / ICDL Computer Essentials*. The syllabus describes, through learning outcomes, the knowledge and skills that a candidate for *ECDL / ICDL Computer Essentials* should possess. The syllabus also provides the basis for the theory and practice-based test in this module.

Copyright © 2010 ECDL Foundation

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced in any form except as permitted by ECDL Foundation. Enquiries for permission to reproduce material should be directed to ECDL Foundation.

Disclaimer

Although every care has been taken by ECDL Foundation in the preparation of this publication, no warranty is given by ECDL Foundation, as publisher, as to the completeness of the information contained within it and neither shall ECDL Foundation be responsible or liable for any errors, omissions, inaccuracies, loss or damage whatsoever arising by virtue of such information or any instructions or advice contained within this publication. Changes may be made by ECDL Foundation at its own discretion and at any time without notice.

Cilj

Ovaj dokument detaljno opisuje nastavni plan i program za osnove računala. Kroz ishode učenja, nastavni plan opisuje znanja i vještina koje kandidat treba imati. Nastavni plan je osnovica za praktično - primijenjeni test u području ovog modula.

Autorsko pravo © 2012 ECDL Fondacija

Sva prava pridržana. Niti jedan dio ove publikacije ne smije se reproducirati ili prenositi u bilo kojem obliku, osim ako je to dozvolila ECDL Fondacija. Upiti za dozvolu za umnožavanje materijala trebaju biti upućeni ECDL Fondaciji.

Izjava o odricanju odgovornosti

European Computer Driving Licence Foundation Ltd. (u daljnjem tekstu: ECDL Fondacija) uložila je najveći mogući trud da bi ova publikacija bila što potpunija i točnija, ali to ne podrazumijeva nikakvo jamstvo ili obvezu. ECDL Fondacija kao izdavač nema obvezu ni odgovornost prema bilo kojoj osobi ili entitetu u vezi s ikakvom štetom ili gubitkom zbog informacija sadržanih u ovoj publikaciji. ECDL Fondacija može napraviti izmjene po vlastitom nahođenju, u bilo koje vrijeme bez prethodne obavijesti.

Prijevod: HRVATSKI INFORMATIČKI ZBOR (HIZ), © 2012

HRVATSKI INFORMATIČKI ZBOR
10000 ZAGREB, Ilica 191e/II

Tel: +385 1 2222722

Fax: +385 1 2222723

E-mail: hiz@hiz.hr, info@ecdll.hr

URL: www.hiz.hr, www.ecdl.hr



ECDL / ICDL Osnove računala

Ovaj modul definira osnovne pojmove i vještine koje se odnose na korištenje uređaja, stvaranje i upravljanje datotekama, mreže i sigurnost podataka.

Ciljevi modula

Uspješni kandidati će moći:

- Razumjeti ključne pojmove koji se odnose na ICT, računala, uređaje i softver.
- Pokrenuti i isključiti računalo.
- Učinkovito raditi na radnoj površini računala koristeći ikone, prozore.
- Podesiti glavne postavke operacijskog sustava i koristiti dostupne mogućnosti pomoći.
- Stvoriti jednostavan dokument i ispisati ga.
- Razumjeti ključne pojmove upravljanja datotekama i učinkovito organizirati datoteke i mape.
- Razumjeti ključne pojmove za pohranu i koristiti programe za sažimanje i izdvajanje velikih datoteka .
- Razumjeti ključne pojmove koji se odnose na mreže i mogućnosti povezivanja te se spojiti na mrežu.
- Razumjeti važnost zaštite podataka i uređaja od zlonamjernog softvera i stvaranja rezervnih kopija podataka.
- Prepoznati važnost zaštite okoliša, pristupačnosti i zdravlja korisnika.

KATEGORIJA	VJEŠTINA	OZN.	ZADATAK
1 Računala i uređaji	<i>1.1 ICT</i>	1.1.1	Definiranje pojma informacijska i komunikacijska tehnologija (ICT).
		1.1.2	Prepoznavanje različitih vrsta ICT usluga/primjena kao: Internet usluge, mobilna tehnologija, aplikacije za uredsku produktivnost.
	<i>1.2 Hardver</i>	1.2.1	Definiranje pojma hardver. Prepoznavanje glavnih tipova računala kao: stolna, prijenosna računala, tableti. Prepoznavanje glavnih tipova uređaja kao: pametni telefoni, uređaji za reprodukciju (media players), digitalne kamere.
		1.2.2	Definiranje pojmova procesor, memorija s izravnim pristupom (RAM), skladištenje. Razumijevanje njihovog utjecaja na performanse prilikom korištenja računala i uređaja .
		1.2.3	Identificiranje glavnih tipova integrirane i vanjske opreme kao što su: pisači, zaslone, skeneri, tipkovnice, miš/dodirna pločica (trackpad), web kamera, zvučnici, mikrofoni, stanica za spajanje (docking station).
		1.2.4	Identificiranje uobičajenih ulaznih/izlaznih priključaka kao: USB, HDMI.
	<i>1.3 Softver i licenciranje</i>	1.3.1	Definiranje pojma softver i razlikovanje glavnih tipova programa kao što su: operativni sustavi, aplikacije. Znati da softver može biti instaliran lokalno ili je dostupan online.
		1.3.2	Definiranje pojma operativni sustav i identificiranje uobičajenih operativnih sustava za računala i uređaje.
		1.3.3	Identificiranje uobičajenih aplikacija kao što su: uredska produktivnost, komunikacije, društveno umrežavanje, mediji, dizajn, mobilne aplikacije.
		1.3.4	Definiranje pojma ugovor za krajnjeg korisnika (end-user license agreement - EULA). Znati da softver mora biti licenciran prije uporabe.
		1.3.5	Pregled tipova softverskih licenci : vlasnička (proprietary), otvorenog koda (open source), probna (trial) verzija, shareware, freeware.
		<i>1.4 Uključivanje, isključivanje</i>	1.4.1
	1.4.2		Odjavljivanje, isključivanje i restartanje računala koristeći ispravan postupak.

KATEGORIJA	VJEŠTINA	OZN.	ZADATAK
2 Radna površina, ikone, postavke	<i>2.1 Radna površina i ikone</i>	2.1.1	Pregled i korištenje radne površine i programske trake
		2.1.2	Identificiranje uobičajenih ikona na radnoj površini kao što su: datoteke, mape, aplikacije, pisači, diskovi, prečice/nadimci, koš za smeće.
		2.1.3	Označavanje i premještanje ikona.
		2.1.4	Kreiranje, preimenovanje, premještanje, brisanje prečica/nadimaka.
	<i>2.2 Korištenje prozora</i>	2.2.1	Identificiranje različitih dijelova prozora: naslovna traka, traka izbornika, trake alata, vrpca, statusna traka, klizač.
		2.2.2	Otvaranje, smanjivanje, povećanje, vrati smanjeno, maksimiziraj, promjena veličine, premještanje i zatvaranje prozora.
		2.2.3	Prijelaz između otvorenih prozora.
	<i>2.3 Alati i postavke</i>	2.3.1	Korištenje dostupne funkcije pomoći.
		2.3.2	Pregled glavnih kompjutorskih sistemskih informacija: operativni sustav i njegova verzija, količina instalirane radne memorije (RAM).
		2.3.3	Mijenjanje postavki radne okoline: datum i vrijeme, glasnoća zvučnika, boja pozadine, rezolucija.
		2.3.4	Mijenjanje, dodavanje, uklanjanje jezika tipkovnice. Promjena zadanog jezika.
		2.3.5	Gašenje aplikacije koja ne reagira.
2.3.6		Instaliranje, deinstaliranje aplikacija.	
2.3.7		Spajanje uređaja (USB disk, digitalni fotoaparatus, media player) na računalo. Isključivanje uređaja koristeći ispravan postupak.	
2.3.8		Hvatanje slike cijelog ekrana ili aktivnog prozora.	
3 Izlazni rezultati	<i>3.1 Rad s tekstom</i>	3.1.1	Pokretanje aplikacije za obradu teksta. Otvaranje, zatvaranje datoteka.
		3.1.2	Unos teksta u dokument.
		3.1.3	Kopiranje i premještanje teksta unutar dokumenta i između otvorenih dokumenata. Lijepljenje slike zaslona u dokument.
		3.1.4	Spremanje i imenovanje dokumenta.
	<i>3.2 Ispis</i>	3.2.1	Instaliranje, uklanjanje pisača. Ispis probne stranice.
		3.2.2	Izbor zadanog pisača s popisa instaliranih pisača.
		3.2.3	Ispis dokumenta iz aplikacije za obradu teksta.
		3.2.4	Pregled, zaustavljanje, ponovno pokretanje, brisanje poslova ispisa.
4 Upravljanje datotekama	<i>4.1 Predstavljanje datoteka i mapa</i>	4.1.1	Razumijevanje kako operativni sustav prikazuje uređaje za pohranu podataka, mape, datoteke u hijerarhijskoj strukturi. Navigacija među uređajima, mapama, podmapama, datotekama.
		4.1.2	Prikaz svojstava datoteke, mape kao što su: ime, veličina, lokacija.
		4.1.3	Promjena pogleda za prikaz datoteka i mapa kao što su: pločice, ikone, popis, detalji.
		4.1.4	Identifikacija često korištenih tipova datoteka kao što su: tekstualni dokumenti, proračunske tablice, prezentacije, prenosivi dokumenti (pdf), slike, zvučni i video zapisi, komprimirane i izvršne datoteke.
		4.1.5	Otvaranje datoteke, mape, uređaja.
		4.1.6	Prepoznavanje dobre prakse u imenovanju mapa i datoteka: korištenje imena koja označavaju namjenu ili vrstu mapa ili datoteka zbog lakšeg pronalaženja i organizacije.
		4.1.7	Kreiranje mape.
		4.1.8	Preimenovanje datoteke, mape.
		4.1.9	Traženje datoteke po svojstvima: cijelom ili dijelu imena koristeći zamjenske znakove ako je potrebno, sadržaju, datumu promjene .
		4.1.10	Pregledavanje liste nedavno korištenih datoteka.
<i>4.2 Organizacija datoteka i mapa</i>	4.2.1	Selektiranje pojedinačnih, susjednih, ne-susjednih datoteka, mapa.	
	4.2.2	Sortiranje datoteke u rastućem, padajućem nizu po imenu, veličini, tipu, datumu kreiranja.	
	4.2.3	Kopiranje, premještanje datoteka, mapa između mapa i uređaja za pohranu.	

KATEGORIJA	VJEŠTINA	OZN.	ZADATAK
		4.2.4	Brisanje datoteka i mapa tako da odu u koš za smeće i vraćanje obrisanih datoteka i mapa na originalnu lokaciju.
		4.2.5	Pražnjenje koša za smeće.
	<i>4.3 Uređaji za pohranu i sažimanje</i>	4.3.1	Identifikacija uobičajenih vrsta medija za pohranu kao što su: unutarnji i vanjski tvrdi disk, mrežni disk, CD, DVD, Blu-ray Disc, USB disk, memorijska kartica, uređaj za online pohranu datoteka .
		4.3.2	Identifikacija veličine datoteke, mape, veličina za mjerenja kapaciteta memorije kao što su: KB, MB, GB, TB.
		4.3.3	Pregled dostupnog prostora na uređaju za pohranu.
		4.3.4	Razumijevanje potrebe sažimanja datoteka, mapa.
		4.3.5	Sažimanje datoteka, mapa.
		4.3.6	Izdvajanje sažetih datoteka, mapa na uređaj za pohranu.
5 Mreže	<i>5.1 Mreže pojmovi</i>	5.1.1	Definiranje pojma mreža. Mogućnosti korištenja mreže: dijeljenje, siguran pristup podacima i uređajima.
		5.1.2	Definiranje pojma Internet. Prepoznavanje uobičajenih načina korištenja kao što su: World Wide Web (WWW), VoIP, e-mail, IM.
		5.1.3	Definiranje pojma intranet, virtualna privatna mreža (VPN) i mogućnosti korištenja.
		5.1.4	Razumijevanje pojma brzina prijenosa. Znati kako se mjeri: bitovi u sekundi (bps), kilobita u sekundi (kbps), megabita u sekundi (Mbps), gigabita u sekundi (Gbps).
		5.1.5	Razumijevanje pojmova: skidanje s, stavljanje na mrežu.
	<i>5.1 Pristup mreži</i>	5.2.1	Identifikacija različitih mogućnosti za spajanje na Internet kao što su: telefonska linija, mobilni telefon, kabel, bežična mreža, satelit.
		5.2.2	Definiranje pojma davatelja internetskih usluga (ISP). Identifikacija kriterija pri odabiru opcija internet pretplate kao što su: brzina stavljanja na mrežu (upload), brzina skidanja s mreže (download) i količina prometa, cijena.
		5.2.3	Prepoznavanje statusa bežične mreže: zaštićena/sigurna, otvorena.
		5.2.4	Spajanje na bežičnu mrežu.
6 Sigurnost i zaštita	<i>6.1 Zaštita podataka i uređaja</i>	6.1.1	Prepoznavanje dobre politike lozinki kao što su: odgovarajuća duljina, kombiniranje slova i brojki, tajnost, redovito mijenjanje.
		6.1.2	Definiranje pojma i potrebe korištenja vatrozida.
		6.1.3	Razumijevanje potrebe redovitog stvaranja rezervnih kopija podataka na udaljenom mjestu.
		6.1.4	Prepoznavanje važnosti redovitog ažuriranja softvera kao što su: anti-virus, aplikacije, operativni sustav.
	<i>6.2 Štetni softver - malware</i>	6.2.1	Razumijevanje pojma štetni softver. Prepoznavanje različitih vrsta štetni softvera kao što su: virus, crv, trojanac, špijunski.
		6.2.2	Poznavanje načina na koji se računalo ili uređaj može zaraziti.
		6.2.3	Korištenje anti-virusnog softvera za pregled računala.
	<i>6.2 Zdravlje i zaštita okoliša</i>	6.3.1	Poznavanje načina koji doprinose ugodnom korištenju računala kao što su: redovito uzimanje stanke u radu, osiguranje odgovarajućeg osvjetljenja i položaja tijela.
		6.3.2	Poznavanje načina za uštedu energije pri korištenju računala i uređaja: isključivanje, podešavanje automatskog isključivanja, pozadinskog osvjetljenja, načina rada za uštedu energije.
		6.3.3	Poznavanje opcija za reciklažu računala, uređaja, baterija, patrona za pisače i papira.
		6.3.4	Poznavanje mogućnosti za poboljšanje pristupačnosti kao što su: softver za prepoznavanje glasa, čitač zaslona, povećalo ekrana, zaslonska tipkovnica, visoki kontrast.